|  |  |
| --- | --- |
| Usuário | RODRIGO MAX GOMES FERREIRA |
| Curso | 2101-ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO I |
| Teste | Clique aqui para iniciar o Quiz |
| Iniciado | 04/05/21 17:08 |
| Enviado | 10/05/21 20:02 |
| Data de vencimento | 07/06/21 23:59 |
| Status | Completada |
| Resultado da tentativa | 8 em 10 pontos |
| Tempo decorrido | 146 horas, 53 minutos |
| Resultados exibidos | Todas as respostas, Respostas enviadas, Respostas corretas, Comentários |

* **Pergunta 1**

1 em 1 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | Analise o trecho de código abaixo:    var x = [];  var n = 1;  for(i=0; i<5; i++){    x[i] = n \* n;  }  Se imprimirmos os valores do vetor X, o que será exibido na tela? |  |  |  |
| |  |  | | --- | --- | | Resposta Selecionada: | Correta  1,1,1,1,1 | | Respostas: | 2,4,6,8,10 | |  | 0,0,0,0,0 | |  | 1,2,3,4 | |  | 2,2,2,2,2 | |  | Correta  1,1,1,1,1 |  |  |  | | --- | --- | | Comentário da resposta: | Resposta E. O laço FOR irá executar 5 vezes, atribuindo, a cada casa do vetor, o resultado da multiplicação de 1x1. | |  |  |  |

* **Pergunta 2**

1 em 1 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | Analise o trecho de código abaixo:    var nome = [];  for(i=0; i<10; i++){    nome[0] = prompt ("Insira seu nome");  }    Indique o erro existente nesse código. |  |  |  |
| |  |  | | --- | --- | | Resposta Selecionada: | Corretac.  Estamos inserindo os nomes sempre na mesma posição do vetor. | | Respostas: | a.  O laço FOR não será executado, pois a condição lógica é sempre FALSO. | |  | b.  Os nomes inseridos serão sempre os mesmos. | |  | Corretac.  Estamos inserindo os nomes sempre na mesma posição do vetor. | |  | d.  A variável **nome**não é um vetor. | |  | e.  O comando **prompt**não é um comando de entrada de dados. |  |  |  | | --- | --- | | Comentário da resposta: | Resposta C. Fixamos a posição do vetor **nome**quando colocamos 0 no índice. Dessa forma, todos os nomes digitados serão incluídos na posição 0 e vamos perder todos os anteriores, armazenando apenas o último nome inserido. | |  |  |  |

* **Pergunta 3**

1 em 1 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | Analise o seguinte código em JavaScript:    If (A >= 0) && (B != 2){      Alert (“Olá”);  } else {        Alert(“Tchau”);  }    Quais são os valores de a e b para que o programa exiba a palavra “Olá” ? |  |  |  |
| |  |  | | --- | --- | | Resposta Selecionada: | Corretae.  A = 0 e B = 0 | | Respostas: | a.  A = 0 e B = 2 | |  | b.  A = -1 e B = 3 | |  | c.  A = -2 e B = 2 | |  | d.  A = 10 e B = 2 | |  | Corretae.  A = 0 e B = 0 |  |  |  | | --- | --- | | Comentário da resposta: | Resposta E. Para exibir a palavra “Olá”, as duas expressões lógicas precisam ser verdadeiras, pois estão unidas pelo operador lógico E. | |  |  |  |

* **Pergunta 4**

1 em 1 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | Verifique o código abaixo:    Var a = 10, b = 10;  While (a != 0){      a = a – 1;      b = b + 1;  }    Qual o valor final da variável B? |  |  |  |
| |  |  | | --- | --- | | Resposta Selecionada: | Corretad.  20 | | Respostas: | a.  10 | |  | b.  0 | |  | c.  15 | |  | Corretad.  20 | |  | e.  11 |  |  |  | | --- | --- | | Comentário da resposta: | Resposta D. Cada vez que entramos no laço, a variável B é incrementada em 1. Como entramos 10 vezes no laço (pois a condição é a variável A chegar em 0) B valerá, no final, 20 (porque já inicia em 10). | |  |  |  |

* **Pergunta 5**

0 em 1 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | Para utilizarmos função em nosso sistema, devemos obedecer a algumas regras. Identifique os elementos importantes na declaração de uma função:    I. Palavra function para identificar que é uma função  II. Toda função deve ter um nome  III. Toda função deve ter retorno  IV. Toda função deve ter passagem de parâmetro  Quais das afirmações acima são verdadeiras? |  |  |  |
| |  |  | | --- | --- | | Resposta Selecionada: | Incorretad.  Todas são verdadeiras | | Respostas: | a.  I, II e III | |  | b.  III e IV | |  | Corretac.  I e II | |  | d.  Todas são verdadeiras | |  | e.  Todas são falsas |  |  |  | | --- | --- | | Comentário da resposta: | Resposta C. Realmente, todas as funções devem possuir nome e uma palavra que as identifique (no caso do JavaScript é a palavra reservada function). Porém, nem todas precisam de parâmetro ou retorno. | |  |  |  |

* **Pergunta 6**

0 em 1 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | Observe o comando em JavaScript:  Numero = prompt (“Digite sua idade”)  Que tipo de dado a variável “Numero” irá armazenar? |  |  |  |
| |  |  | | --- | --- | | Resposta Selecionada: | Incorretab.  Real | | Respostas: | a.  Inteiro | |  | b.  Real | |  | Corretac.  Caractere | |  | d.  Booleano | |  | e.  Flutuante |  |  |  | | --- | --- | | Comentário da resposta: | Resposta C. O comando prompt() retorna uma cadeia de caracteres, também chamada de string. | |  |  |  |

* **Pergunta 7**

1 em 1 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | Observe a instrução escrita em portugol (ou pseudocódigo):  Leia (nome)  Escolha a alternativa CORRETA sobre esse comando: |  |  |  |
| |  |  | | --- | --- | | Resposta Selecionada: | Corretaa.  É um comando de entrada de dados. | | Respostas: | Corretaa.  É um comando de entrada de dados. | |  | b.  É um comando de saída de dados. | |  | c.  Declaração da variável “nome”. | |  | d.  O sistema irá exibir, na tela, a palavra “nome”. | |  | e.  O comando pede para o usuário ler o seu nome. |  |  |  | | --- | --- | | Comentário da resposta: | Resposta A. Leia() é um comando de entrada de dados e fará a leitura do nome do usuário digitado via teclado. | |  |  |  |

* **Pergunta 8**

1 em 1 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | Qual é a alternativa CORRETA sobre programação imperativa? |  |  |  |
| |  |  | | --- | --- | | Resposta Selecionada: | Corretab.  Baseada em estado de variáveis e em comandos que dão a ideia de ordens. | | Respostas: | a.  Programação realizada pelos desenvolvedores na época do império. | |  | Corretab.  Baseada em estado de variáveis e em comandos que dão a ideia de ordens. | |  | c.  Não utiliza variáveis. | |  | d.  Paradigma baseado em objetos. | |  | e.  Programa apenas com código binário. |  |  |  | | --- | --- | | Comentário da resposta: | Resposta B. A programação imperativa é um paradigma baseado em comandos e mudança nos estados de variáveis. | |  |  |  |

* **Pergunta 9**

1 em 1 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | Estrutura utilizada para armazenar diversos valores sem perder os anteriores (sem sobrescrever). Possui apenas 1 linha e diversas colunas.  Sobre qual estrutura estamos nos referindo? |  |  |  |
| |  |  | | --- | --- | | Resposta Selecionada: | Corretad.  Vetor | | Respostas: | a.  Laço de repetição | |  | b.  Tomada de decisão | |  | c.  Matriz | |  | Corretad.  Vetor | |  | e.  Função |  |  |  | | --- | --- | | Comentário da resposta: | Resposta D. O vetor é um array unidimensional e é utilizado para armazenar inúmeros dados. | |  |  |  |

* **Pergunta 10**

1 em 1 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | Quando vemos uma pessoa realizar determinada tarefa e, tendo êxito, procuramos imitá-la para obter êxito também. Isso se torna um processo que será imitado por todas as pessoas. Esse comportamento é o conceito de: |  |  |  |
| |  |  | | --- | --- | | Resposta Selecionada: | Corretaa.  paradigma. | | Respostas: | Corretaa.  paradigma. | |  | b.  algoritmo. | |  | c.  programação estruturada. | |  | d.  lógica de programação. | |  | e.  orientação a objetos. |  |  |  | | --- | --- | | Comentário da resposta: | Resposta A. Usamos, como exemplo de modelo, aquilo que já foi testado e tem um resultado satisfatório. Tudo o que fazemos segue um modelo ou padrão. Isso se chama paradigma. | |  |  |  |